



## **Animer ses formations par le jeu**

**Objectifs :** Intégrer des techniques pédagogiques ludiques dans les réunions et formations

**Compétences visées :** Mettre en place des techniques pédagogiques innovantes

**Pré-requis :** aucun.

**Public visé :** Personne amenée à animer une formation interne ou occasionnelle

**Durée :** 1 jour

**Tarif Intra :** A partir de 1 000€ HT/ jour

### **Présentation**

- ✓ Se présenter autrement (Ice breakers, jeux, etc ...)
- ✓ Créer la cohésion de groupe

### **L'apprentissage chez l'adulte**

- ✓ Les mécanismes de l'apprentissage
- ✓ Prise de conscience : Les stratégies d'apprentissage chez l'adulte
- ✓ Neurosciences et apprentissage
- ✓ Capter l'attention des participants

### **Pourquoi utiliser le jeu en formation ?**

- ✓ Rendre l'apprenant acteur de la formation
- ✓ Engager la motivation par le jeu
- ✓ Permettre une meilleure mémorisation des apports
- ✓ Mettre en place une activité « sociale » (adhésion à un groupe, plaisir d'apprendre, etc ...)

### **Cibler les jeux à utiliser**

- ✓ Rester cohérent avec le contenu d'apprentissage
- ✓ Intégrer le jeu au moment opportun
- ✓ Choisir le jeu adapté à la situation
- ✓ Animer et conclure le jeu de manière efficace
- ✓ Tirer les bénéfices pédagogiques du jeu